






## Taktische Zeichen und Kartenmarkierungen

### Größe:

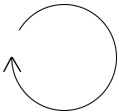
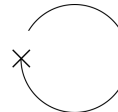
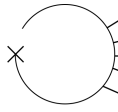
	Raute	Stärke 1	
	Markiert einzelne Einheit		
	Quadrat	Stärke bis 6	Neutral
	Bis Trupp oder Fireteam		
	Rechteck	Stärke bis 15	Feindlage
	Bis Gruppe oder Squad		

### Typen:

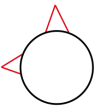
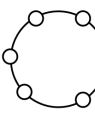
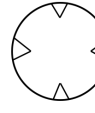
	Infanterie	
	Motorisiert	bis 12,7 mm
	Bedrohung für Infanterie	
	Mechanisiert	bis 30mm
	Bedrohung für Fahrzeuge	
	Panzer	über 30mm
	Bedrohung primär für Fahrzeuge	
	Flugabwehr	
	Kampfmittel	

### Aufträge

Markierung durchgehend: ZZ A1, ZZ A2, AZ A3

Sichern 	Besetzen 	Besetzen 
--	---	---

### Räume

BSR I	Bereitstellungsraum
VFR II	Verfügungsraum
	Einschließungsraum
	Sammelraum
	Isolationsraum
FR	Feindraum - Fragezeichen wenn unklar
ÜR	Übungsraum
Mine	verminter Bereich Rot = Feind / Blau eigene
DZ	Dropzone - Absetzplatz / Abwurfplatz für Material oder Kräfte
LZ	Landingzone - Landeraum für Luftverlegung
PZ	Pickupzone - Abholzone für Material oder Kräfte
UXO	Unexploded Ordnance - Raum mit nicht zur Wirkung gelangten feindlichen Kampfmitteln
BOMBE	Mit Sprengbomben von verbündeten Kräften bombardiert

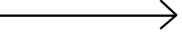
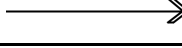
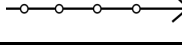
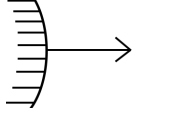
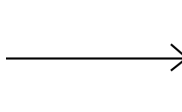
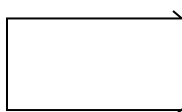
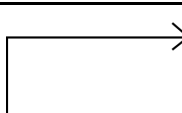
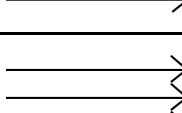
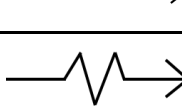
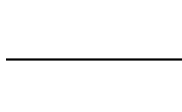
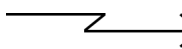
### Führungslinien

AL / AP	Ablaufline / Ablaufpunkt
HL / HP	Halteleine / Haltepunkt
FLOT	Forward Line of own Troops
FLET	Forward Line of enemy Troops
SL	Sicherungslinie

### Farben

Schwarz	Lage / Ausgangslage (Eigene und Verbündete)
Blau	Lageentwicklung (Eigene und Verbündete)
Grün	Zivilist / Neutral
Gelb	Unbekannt
Rot	Feindlage

### Bewegung

	Marsch
	Angriff
	Einsickern
	Feuerüberfall Hinterhalt
	Einbrechen Durchstoßen
	Durchbrechen
	Umgehen
	Klären
	Niederhalten
	Blocken Abriegeln
	Aufklärung